

برعاية معالي وزير التربية والتعليم

السيد الأستاذ / محمد عبد اللطيف

وتوجيهات

د / هالة عبد السلام

رئيس الإدارة المركزية للتعليم العام

تقييمات وواجبات

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

للسف الرابع الابتدائي

لجنة الإعداد

د/ رضة فؤاد حسن

لجنة المراجعة

د / محمد يوسف

إشراف علمي

مستشار الكمبيوتر التعليمي

د / عبير حامد

التقييم الأسبوعي:

الاختبار الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة و علامة (X) أمام العبارة الخاطئة

- ١- الخوارزميات هي أساس البرمجة وتُعد إرشادات الحاسوب ()
- ٢- البرمجة هي لغة صعبة جداً ولا يمكن للأطفال تعلمها ()

الاختبار الثاني

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة و علامة (X) أمام العبارة الخاطئة

- ١- موقع Code.org هو مثال لمواقع تساعدك علي تعلم البرمجة ()
- ٢- لا يمكن استخدام البرمجة لحل المتاهات أو المشكلات التي تتطلب خطوات متسلسلة. ()

الاختبار الثالث

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة و علامة (X) أمام العبارة الخاطئة

- ١- عند حل مسألة الرياضيات ، فإنك تستخدم الخوارزميات ()
- ٢- البرمجة (Coding) هي عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل ()

تقييم صفي

عزيزي الطالب بمساعدة معلمك استكشف موقع (Code.org) لتعلم البرمجة



الواجب المنزلي:

١- ماذا تسمي عملية كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل ؟

أ- الحساب .
ب- البرمجة Coding .

ج- التنظيف .
د- التخطيط .

٢- البرمجة تساعدنا علي تعلم استراتيجية مهمة لحل.....

أ- الألفاظ العشوائية .
ب- وصفات الطعام.

ج- المشكلات.
د-المتاهات غير القابلة للحل.